**Caso de Uso 1: Criar Novo Jogo**

**Ator Primário:** Jogador

**Escopo:** Nome do Jogador / Customização e Personalização do Personagem / Animação Inicial / Tutorial do Jogo

**Level:** Prioritário

**Stakeholders e Interesses:**

- Usuário: Começar um novo jogo sem erros

**Pré-Condição:**

- Interação com botão “novo jogo” no menu inicial

**Garantia Mínima:** Nenhuma

**Garantia em caso de Sucesso:** Roda o jogo personalizado ou padrão

**Cenário Principal de Sucesso:**

1. Clicar no botão “Novo Jogo”
2. Escolher nome do personagem e customizar o personagem
3. Animação inicial
4. Oferece o tutorial
5. Inicia o jogo

Desvio:

2.1. Não querer definir um nome

- Configura-se o nome padrão “Trolinho”

2.2. Não quer customizar o personagem

- Personagem padrão é utilizado

4.1. Não quer visualizar o tutorial

- Inicia o jogo

X. O jogo fecha durante o caso de uso

- Nenhuma alteração é salva